

LIFT-Szenarien: IM UNTERRICHT

IM ÜBERBLICK		
Titel: Üben und Wiederholen		
Erstellt von: Ursula Macht	Schule: MS 2 Bad Goisern	Schulstufe: 7.
Unterrichtsfach: Mathematik	Sozialform: <input type="checkbox"/> Klasse <input type="checkbox"/> Gruppe <input checked="" type="checkbox"/> Einzelarbeit	Zeitungsfang: individuell (da HÜ)
Verwendete Funktionalitäten, Webseiten, Apps,...: App ANTON		
Lehrplanbezug/Kompetenzen: Üben, festigen		
Tätigkeitsfelder:		
<input type="checkbox"/> Präsentieren	<input checked="" type="checkbox"/> Üben	<input type="checkbox"/> Visualisieren
<input type="checkbox"/> Publizieren	<input type="checkbox"/> Testen	<input type="checkbox"/> Umfragen
<input type="checkbox"/> Kommunizieren	<input type="checkbox"/> Spielen	<input type="checkbox"/> Feedbacks
<input type="checkbox"/> Kooperieren	<input type="checkbox"/> Gestalten	<input type="checkbox"/> ...
Erwartetes Ziel bzw. Endprodukt: Festigung von Lerninhalten		



Rund um den Einsatz

Aufgabenstellung

Übe die zugewiesenen Pins, damit du den abschließenden Test problemlos bearbeiten kannst.
Die SchülerInnen nutzten hierfür die App ANTON am Tablet.

Vorbereitung

Man bespricht, wie man in die App einsteigt (entweder im Browser mit Adresse und Code oder mit App und Code oder nur mit QR-Code)

Umsetzung

Entsprechend der notwendigen Stoffwiederholungen werden den SchülerInnen Stoffgebiete zur Bearbeitung zugewiesen.

Potential für den Tablet-Einsatz

Durch die Auflistung der Anzahl der Versuche und der Punktebewertungen können gute Rückschlüsse auf die Beherrschung der Inhalte gezogen werden.

Tablet ist nicht zwingend notwendig, da die App genauso am Handy verwendet werden kann.

Herausforderung bei der Umsetzung

Ich sehe keine Probleme.

Fazit der Erstellerin/des Erstellers

ANTON liefert mir Auswertungen, die zeigen, was, wie lange, wie oft und mit welchem Erfolg die SchülerInnen üben.

Die SchülerInnen waren begeistert über die Möglichkeit, mit der App zu üben!

Ich werde den Einsatz genauso wiederholen